

## 2° PARTE

---

- L'opposizione verifica eventuali token moneta accantonati nella prima parte durante le elezioni nazionali e per ogni 50.000 euro ha diritto a un bonus annuale intercettazioni. Per ogni bonus acquisito si prende una perla rossa e si posiziona a fianco della tabella annuale decreti (le perle serviranno per segnare l'utilizzo dei bonus)
- SEPARAZIONE MAZZO EVENTI:
- Il mazzo eventi viene diviso nei due mazzi positivi e negativi, il governo prende il mazzo positivi e a caso scarta senza guardarle 10 carte evento da riporre nella scatola, stessa procedura per l'opposizione con il mazzo negativo. A questo punto gli schieramenti possono consultare i loro mazzi che saranno formati da 30 carte ciascuno per un totale di 60 carte evento.
- FASE EXTRA "AGENDA DI GOVERNO":
- (solo il primo turno)
- Il governo, dopo aver preso visione delle 30 carte evento in mano, procede alla programmazione della agenda di governo piazzando nella apposita track sul tabellone i 20 tasselli quadrati decreti legge, uno per slot, 4 per ogni anno di mandato legislativo. Ogni trimestre si procederà alla votazione in senato di uno dei quattro decreti appartenenti all'anno in corso.
- 1°FASE "MANOVRA DI GOVERNO":
- Il governo stanziava i fondi disponibili della manovra (primo anno 30 miliardi) piazzando nei box ministeri presenti nella parte destra del tabellone i token monete ministeri (valore 1

miliardo ciascuno). Tutta la cifra disponibile deve essere investita nella manovra.

- **2°FASE “VITA DI GOVERNO”:**

- Gioco delle carte evento e votazioni al senato dei decreti legge. 12 carte giocate, una per ogni mese, 6 dal governo e 6 dall'opposizione, mesi dispari le gioca il governo, mesi pari le gioca l'opposizione. Il gioco delle carte causa lo spostamento delle perle gialle sulla track ministeriale, positive verso destra, negative verso sinistra. Ogni fine trimestre ci sarà una votazione al senato di un decreto legge proposto dal governo tra quelli disponibili dell'anno in corso nella track agenda di governo.

- **PROCEDURA VOTAZIONE DECRETO:**

- Il governo piazza le 5 carte senato a faccia in giù negli appositi slot nella mappa del senato sul tabellone, una carta avrà una X segnata. L'opposizione sonderà le 5 carte posizionate, partendo dalla prima all'estremità lato schieramento al governo, optando per una delle 2 azioni disponibili (PASSARE o INTERCETTARE), entrambe faranno girare la carta e verificare la presenza o meno della X.
- Azione PASSARE = carta vuota (si procede con la seguente)
- Azione INTERCETTARE = carta vuota (bruciato un tentativo da parte dell'opposizione)
- Azione PASSARE = carta con la X (votazione finita, decreto approvato)
- Azione INTERCETTARE = carta con la X (carta intercettata, si passa alla procedura bocciatura decreto)
- \* se l'opposizione brucia tutti i tentativi a disposizione senza trovare la carta segnata, il decreto viene approvato

automaticamente, a meno che l'opposizione non decida di usare un bonus annuale intercettazione.

- **PROCEDURA BOCCIATURA DECRETO:**

- L'opposizione tira un dado e confronta il risultato sulla "tabella successi bocciatura decreti". Con il ministero, abbinato al decreto in votazione, nella posizione neutra della track ministeriale, l'opposizione può decidere se usare il successo al dado con risultato 1-2-3 oppure se optare per il pari o dispari, praticamente sceglie che il risultato del dado sarà un successo con un numero pari (2-4-6) o con un numero dispari (1-3-5).

- **3°FASE "BILANCIO DI FINE ANNO:**

- Iniziando con il ministero degli esteri e proseguendo a cascata sulla track ministeriale, si valuta lo stato attuale di ogni ministero. Un ministero con il segnalino perla gialla in posizione negativa indicherà un costo in miliardi che il governo dovrà pagare con i fondi stanziati sul box ministero in questione nella precedente fase "manovra di governo". Se la cifra stanziata non riesce a coprire interamente il costo sostenuto dal ministero quest'ultimo andrà in deficit e causerà automaticamente un vantaggio per l'opposizione per l'anno a venire, ossia un tentativo aggiuntivo per le intercettazioni di voto al senato (prendere e usare il token +1 intercettazione verde come promemoria). Il deficit verrà colmato con token monete prese da un altro box ministero. I ministeri in posizione neutra non causeranno spese e i ministeri in posizione positiva registreranno delle entrate che saranno posizionate temporaneamente a fianco dei box ministeri in questione.

-

- 4°FASE “RIPRISTINO”:

- Tutte le carte evento giocate durante l’anno vengono scartate e riposte nella scatola.
- I token moneta rimasti negli spazi box ministero e quelli a fianco vengono messi insieme e formeranno la cifra da stanziare nella fase manovra di governo dell’anno seguente.
- Spostare il token clessidra segna turni di uno spazio più in basso.

—